**Matchklockan**

Matchklockan är delad i två ”sidor”. Den blåa sidan för hemmalaget och den gula för gästandelaget.

Starta klockan, (det tar några sekunder innan klockan kommer igång).

Längst uppe till vänster i skärmen så står det vilken sport tavlan visar. Om det är något annat än basket så gör du så här:

* Tryck på ”Menu”
* Tryck på ”Avsluta sport”, (längst ner i höger hörna på displayen)
* Välj ”Basketboll”

**Avsnitt tidinställning och laguppställning:**

Tryck på ”Setup”

Alla ändringar ni gör måste avslutas med ”Acceptera ändring”

**”Period tid”** ska stå på 8:00 för U13-U14 och 10:00 för U15 och äldre.

Om fel tid är inställd så trycker du på ”Period tid” och ändrar till önskad tid. Glöm inte att acceptera ändringen.

**”Paus tid”** bör stå på 1-2 minuter. Rådgör med domarna, så det blir som de vill ha det.

”Paus tid” är vilotiden mellan period 1-2 och period 3-4.

**”Hälften paus tid”**,halvleks vilotid. Tiden ska vara på 5 minuter för U13-U14 och 10 minuter för U15 och äldre. Rådgör även denna tid med domarna.

**”Inställning period tid”** bör stå på 5 minuter. Det är tiden som går in vid ev. förlängning.

**”Räknemoden”** ska vara ↓

När ni är klara med tidinställningen så ska ni lägga in laguppställningen.

**”Ändra hemma laguppställning”**

* Tryck på knappen eller på displayen.
* Ändra endast spelarnummer. Tryck på det ljusa fältet till vänster om ”spelarnamn”
* Lägg in det lägsta numret först. Tex 4, 5, 6 osv. Ej 15, 4, 21, 7.
* Efter varje ändring tryck ”acceptera ändring”
* Man kan endast lägga in 12 spelare.

Mycket av det som syns på displayen syns inte på tavlan, som tex ”Hemma lag” eller ”spelarnamn”, så dessa behöver ni inte fylla i.

När ni har fyllt i alla spelarnummer så kan ni ev ha en eller flera rutor som inte används.

Tryck då på sifferrutan och sedan trycker ni ”Blank”.

Därefter ska ni trycka ”acceptera ändring” och då är ni klara med Hemmalaget.

Gör samma sak med Gästernas laguppställning.

När ni är klara med denna sida så trycker ni ”Acceptera ändring” igen och då kommer ni till huvudsidan.

**Avsnitt Tid, Foul, Poäng och Time out:**

**Det absolut viktigast för tidtagaren är tiden.** Allt annat förs i protokollet.

**Tiden:**

Tiden startas och stoppas genom att man använder den gröna, respektive den röda knappen.

**Poäng:**

Poängen lägger ni till genom att trycka på + på respektive lag.

*Ni behöver* ***inte*** *använda 1,2,3 poängs knapparna.*

**Foul:**

När en spelare får foul, så trycker ni på ”Foul” knappen för det lag spelaren spelar i.

Sidan byts, och här ska ni välja numret på den spelare som fick foulen.

När ni har valt spelarnummer så byts sidan tillbaks till huvudsidan igen.

Väljer ni fel spelare eller fel lag och kommer på det på en gång så kan ni använda

Undo-knappen, men om ni kommer på det för sent så kan ni göra så här:

* Tryck på ”Byt meny”
* Tryck på ”Ta bort foul”
* Välj spelarnummer

**Time out:**

När ett lag begär time out och domarna beviljar timeouten, då trycker ni på ”Time out” knappen för det lag som har begärt den. När det återstår 10 sekunder av timeouten så hörs det en signal. När tiden, som är på en minut, har runnit ut så hörs det en ny signal.

Efter Timeouten så återgår klockan till sin ursprungstid.

**VIKTIGT!!!**

När en period är slut **måste** ni trycka på start igen. Då går paustiden igång och när paustiden är slut ger den ifrån sig en signal och klockan ställer om sig för nästa period.

Nu har lagfoulen försvunnit, klockan ställt om sig till 8 eller 10 minuter och periodnumret har ändrats.

**Bra att veta!**

Ibland är domarna ivriga att sätta igång matchen och då kan det hända att paustiden inte är slut. Det kan lätt fixas genom att:

* Tryck på stop
* Tryck på ”Time reset”
* Bekräfta återställningen genom att trycka på ”Acceptera”

**Om** ni glömmer starta tiden eller stoppa tiden och domarna vill att ni justerar tiden.

* Tryck på ”Byt meny”
* Tryck på ”Justera tid”
* Knappa in den tiden domaren vill ha
* ”Acceptera”

**UNDO**-knappen kan radera det senaste valet ni gjorde.

Tex om ni sätter foulen på fel lag, då trycker ni på ”Undo” och så kan ni göra om och göra rätt.

**OBS!!**

Kom ihåg att feländringen endast kan ske ett steg bakåt.